VERTRAG FLIMMERPAUSE

Wir, die Klasse	vom Schulhaus		,	
machen vom	bis am	Flimmerpause.		
Wir versprechen, in dieser Zeit				
den Fernseher, den Computer, die Playstation, die X-Box und alles Ähnliche in unserer Freizeit nicht zu brauchen.				
das Handy nur für wichtige SMS und Telefongespräche zu brauchen.				
dass wir uns nicht gegenseitig kontrollieren. Wir erinnern uns nur gegenseitig				
an die Abmachung.				
Wenn wir von der Schule den	Auftrag bekommen, e	twas am PC zu machen, dürfen wir da	ıs.	
Damit unser Versprechen gilt,	unterschreiben wir alle):		
Ort und Datum:				

VERTRAG FLIMMERPAUSE

Wir, die Klasse	vom Schulhaus _	,
machen vom	bis am	Flimmerpause.
Wir versprechen, in die	ser Zeit	
das Handy nur f	ür wichtige Anrufe oder SN	MS zu brauchen.
auf dem Handy l	κeine Games zu spielen ι	ınd damit kein Internet zu nutzen
Fernsehgerät, C	omputer, Spielkonsole un	d ähnliche Geräte ausgeschaltet zu lassen.
wenn wir den Au	ıftrag von der Schule erha	ten, dürfen wir Computer oder Internet nutzen.
	•	le und jeder ist für sein eigenes Handeln selbst uf das korrekte Verhalten hinweisen
Mit unserer Unterschrif	't bestätigen wir, dass wir	uns auf das Experiment Flimmerpause einlassen:
Ort und Datum:		
Ortana Datani		