



LEVEL 1

WAS WIRD HIER GESPIELT?

Hier findest du Zahlen und Fakten über das Gameverhalten von 12- bis 19-Jährigen. Online erzählen Luzerner*innen, was sie an ihrem Lieblingsgame fasziniert.

Aufgabe

Was gamest du? Tausche dich in der Gruppe aus. Scanne dann den QR-Code und schaue dir drei Videos an. Löse danach die Aufgaben zu Level 1.





LEVEL 2

SPRICHST DU GAME-ISCH?

Gamer*innen haben eine eigene Sprache. Da verstehen Nicht-spielende nur Bahnhof. Zu welcher Gruppe gehört ihr? Findet es heraus mit diesem Spiel!

Aufgabe

Die älteste Person zieht die erste Karte. Wer den Begriff kennt, drückt auf den Buzzer und beschreibt das Wort. Entspricht es der Erklärung auf der Rückseite, gewinnt die Person diese Karte. Im Uhrzeigersinn wird die nächste Karte gezogen.



LEVEL 3

WAS PASSIERT IM GEHIRN?

Dieses Jump'n'Run-Game haben wir extra für dich und deine Klasse programmiert. Es zeigt auf, welche Hirnregionen aktiviert werden, wenn wir gamen.

Aufgabe

Startet das Game und versucht, euer Dopamin-Level im Spiel unter Kontrolle zu halten. Weicht dafür den Spielkonsolen 🎮 aus und sammelt Freizeitvergnügen und/oder Aktivitäten mit Freund*innen.



LEVEL 4

WIR WOLLEN DEIN DOPAMIN!

Die Gameindustrie macht jährlich ein Milliardengeschäft. Damit wir Geld für Games ausgeben und sie möglichst lange spielen, setzt die Gameindustrie auch psychologische Tricks ein. Lerne sie kennen und schütze dich vor Sucht.

Aufgabe

Scanne den QR-Code und beantworte die Quizfragen. Löse danach die Aufgaben zu Level 4.





LEVEL 5

WIE NAH IST DIE SUCHT?

Meist ist man nicht von heute auf morgen süchtig. Die Entstehung der Krankheit ist ein Prozess, von Gebrauch zu Missbrauch über Gewöhnung zur Sucht – mit fließendem Übergang.

Aufgabe

Lest zuerst die rote Karte und danach die Fallbeispiele.

Stellt euch zu einem der vier Begriffe und tauscht euch aus: Wie können Sascha, Eva, Nino, Sophie, Karl und Fion handeln?

Auf der Rückseite der Fallbeispiele lest ihr, was Suchtprofis antworten würden.



LEVEL 6

SÜCHTIG – UND JETZT?

Wann spricht man von einer Gamesucht? Was macht das Loskommen so schwierig? Was kannst du als Freund*in tun? Und wo gibt es Unterstützung? Eine Expertin beantwortet diese Fragen.

Aufgabe

Scanne den QR-Code und schaue dir die vier Kurzvideos an. Löse anschliessend die Aufgaben zu Level 6.

